

FÊTE DES LUMIÈRES

5~8 DÉC 2014 | LYON | FETEDESLUMIERES.LYON.FR

Jeu de piste pour les enfants : sur la piste du voleur de rêves

Cette année la Fête des Lumières propose son jeu de piste ! Partez à la recherche du voleur de rêves à travers la ville. Un détail, une image, un bâtiment, une musique, les indices sont partout. Imprimez le déroulé et tentez de répondre à toutes les questions pour tenter de récupérer une petite récompense dans le chalet d'information à la fin de votre parcours.



Attention : même si ce parcours est conçu pour les enfants il peut y avoir beaucoup de monde à certains endroits : nous vous conseillons de faire ce jeu de piste le dimanche soir et le lundi soir.

A partir de 6 ans

Tous les ans Benjamin attend la Fête des Lumières avec impatience ! Et cette année le moment est enfin arrivé.

A la nuit tombée, il allume son lumignon sur le bord de sa fenêtre, enfile ses gants, son écharpe, son bonnet et part sillonner la ville à travers les illuminations. Mais ce soir Benjamin à la tête un peu ailleurs car depuis plusieurs nuits il ne rêve plus du tout. Finis les grandes aventures jusqu'au bout de la nuit, les combats contre les dragons et les princesses sauvées... Il le sait, s'il arrête de rêver il risque de grandir trop vite et ça c'est hors de question. Pour Benjamin c'est clair, il y a un coupable : le voleur de rêves ! Il a entendu des copains dans la cour de l'école qui disaient l'avoir surpris dans leur chambre en plein milieu de la nuit...


Alors maintenant c'est décidé il va partir à la poursuite de ce voleur !

Il a forcément laissé des indices sur son passage, mais il va falloir être attentif et garder les yeux grands ouverts pour élucider ce mystère.

Et comme on dit l'union fait la force alors vite enfile tes gants, mets des bonnes chaussures et un manteau chaud et viens l'aider à retrouver le chemin que le voleur a emprunté à travers les illuminations de la ville.

1. POUR COMMENCER RENDS-TOI **place Bertone**.

Tu peux emprunter le métro C arrêt Croix Rousse pour t'y rendre


 De 18h à 23h tu pourras assister au **spectacle « Contes d'hiver » d'Anne-Sophie Ortiz-Balin et Louis-Antoine Faure !** Ecoute bien et observe les ombres... Comme quoi Benjamin n'est pas le seul à vouloir vivre de grandes aventures !

Quel est le prénom du monsieur dont la place porte le nom ?


Il faut déjà reprendre la route ! Pars en direction de la Rue de Belfort, au coin du magasin de vêtement en vérifiant bien que tu vas vers des numéros décroissants. Continue toujours tout droit, jusqu'à ce que tu arrives sur la grande route et traverse en faisant bien attention aux voitures.

2. CA Y EST TU ES ARRIVÉ SUR **la place du Gros Caillou**.

C'est le symbole du quartier de la Croix Rousse ! Selon la légende il représente le cœur d'un huissier qui aurait mis une famille entière à la rue. Pour le punir de cet acte inhumain, Dieu le condamna à pousser cette pierre jusqu'à ce qu'il trouve quelqu'un de plus avare que lui afin de prendre le relais : c'est pourquoi ce caillou est si gros !


 Tu peux ici voir **l'œuvre SurExposition de OrangeLab et EnsadLab**. N'hésite pas à emprunter le téléphone de tes parents pour toi aussi, envoyer un message à travers la ville.

Quel est le langage utilisé dans l'œuvre SurExposition ?

 Profites-en pour regarder la ville de là-haut : tu pourras peut-être voir d'autres illuminations depuis ce point de vue.

3. NE PARS PAS TROP LOIN, TU ES JUSTE À CÔTÉ DE **l'œuvre Résonance créée par RDV Collectif et les étudiants de l'ENSAG (Ecole nationale Supérieure d'Architecture de Grenoble)**.

Promène-toi dans cette installation pour voir comment elle interagit avec toi.

 Maintenant pars en direction du boulevard de La Croix Rousse, si tu aperçois le stade de foot à gauche c'est que tu es sur la bonne voie. Continue tout droit en restant sur le trottoir de gauche. Traverse maintenant le boulevard en faisant attention aux voitures bien sûr. Il faut que tu avances jusqu'à la mairie du 4ème arrondissement.

4. TU ES MAINTENANT DEVANT LA MAIRIE DU 4ÈME et son œuvre **Supercube créée par Stéphane Masson !**

Joue le jeu et prends-toi en photo puis essaye de te chercher dans un des 400 bocaux de l'œuvre ! C'est comme ça que Benjamin a retrouvé une de ses copines : Capucine, il l'a reconnue dans un bocal. Et figure-toi qu'elle non plus ne rêve plus... Ils vont donc continuer cette enquête ensemble afin d'attraper ce voleur.



Avant de continuer ton chemin va voir la façade de la mairie :

Combien de fleurs de lys peux-tu compter sur les armoiries de la ville ?



Mais zut le voleur de rêves vient de passer dans l'autre sens : il a dû profiter du temps où tu faisais le tour de l'œuvre pour se faufiler discrètement ! Pas de temps à perdre, retourne sur tes pas, tu vas tourner à droite mais pas n'importe quand ! Entre le grand immeuble blanc et l'immeuble jaune puis suis cette rue qui porte le nom d'un économiste dont les initiales sont JBS.

5. TU VAS ARRIVER EN HAUT DE LA MONTÉE DE LA GRANDE CÔTE et découvrir la 5ème œuvre de ce parcours : **Sweet City de Jacques Rival mais aussi les Lumignons du cœur.**



Cette année l'association mise à l'honneur est la **Croix Rouge Française** qui agit dans les secteurs de la santé, de l'aide à l'autonomie, de l'urgence, du secourisme, de la formation et de la solidarité internationale.

Laisse-toi porter à travers les bougies et n'hésite pas à participer à la fresque si tu es là le lundi 8 décembre !

D'ailleurs sais-tu en quelle année la Croix Rouge a été fondée ? Si tu ne le sais pas, fais le calcul en t'aidant de la date de leur anniversaire !



Pour continuer jusqu'à la prochaine œuvre, tu dois descendre toutes les marches jusqu'à ce que tu vois à droite un plot incendie : c'est dans cette rue (la rue des Tables Claudiennes) que tu dois tourner. Le prochain lieu se trouvera sur ta gauche, à toi de le reconnaître.

6. TU DOIS DÉJÀ APERCEVOIR LA PROCHAINE ŒUVRE DANS L'AMPHITHÉÂTRE DES 3 GAULES : **Champs de lavande de Lola Solanilla.**

A quelle région de France cette plante te fait-elle penser ?

Si tu as du mal à trouver la réponse, aide-toi du descriptif du programme concernant cette œuvre !



Quand tu as cette œuvre dans le dos il faut que tu ailles tout droit mais prends les passages piétons c'est mieux pour ta sécurité ! Traverse la rue Burdeau puis emprunte les escaliers, pour arriver à la prochaine oeuvre.

7. TU ES MAINTENANT ARRIVÉ SUR LA PLACE SATHONAY : **bienvenue dans la Salle de bal[let] de Aurélie Le Gougouec.**

Combien de tutus peux-tu compter sur les arbres ?



Quand tu as traversé la place pars à droite dans la rue du Sergent Blandan. Sur le chemin sois attentif aux différentes façades des immeubles pour répondre à la prochaine énigme.

A quel numéro d'immeuble peux-tu observer, au dessus de la porte, l'inscription « Domo Dominus Domino Domus » qui est une citation du philosophe Cicéron signifiant « Ce n'est pas la maison qui doit honorer le maître, c'est le maître qui doit honorer la maison » ?



Désormais tourne à gauche sur la place St Vincent : tu peux voir la Fresque des Lyonnais. Rapproche-toi pour l'observer de plus près.

Cite 3 personnages que tu reconnais sur cette fresque.



Continue ton chemin en allant en direction de la Saône et traverse la passerelle Saint Vincent. Quand tu es sur l'autre rive pars à gauche sur le quai Bondy. Tu pourras tourner à droite dès que tu vois une boîte aux lettres.

8. EN SUIVANT CETTE RUE TU ARRIVES À L'AVANT-DERNIÈRE ÉTAPE DE TON PARCOURS : **la Gare Saint-Paul et son œuvre Jackpot de Helen Eastwood et Laurent Brun.**

Sur la façade d'un des immeubles au coin Est de la place Saint Paul tu pourras voir une statue en hauteur. Au dessus de quel commerce se trouve-t-elle ?



Le voleur de rêves vient de filer dans la rue Octavio Mey qui te ramène au bord de la Saône : ce n'est pas le moment de se décourager, tu y es presque ! Ne pars pas trop vite ! Ne traverse pas la route, tourne à droite sur le quai Bondy et continue pendant 600 mètres.

Tu vas arriver devant le Palais de Justice, combien de colonnes peux-tu compter à cet édifice ? Si tu n'es pas sûr de toi n'hésite pas à jeter un coup d'œil dans le programme...



Attention : Tu rentres dans une zone où il peut y avoir beaucoup de monde : avant de continuer vérifie bien avec tes parents que tu n'es pas trop fatigué ! Si c'est le cas ne t'inquiète pas : tu pourras venir récupérer ta récompense du 5 au 8 décembre dans le chalet d'information de la place Saint Jean à partir de 12h30.



Sinon continue ton chemin jusqu'au pont Bonaparte et tourne à droite dans la rue Adolphe Max. Il peut y avoir un sens de circulation à cet endroit : sois bien attentif à ces consignes, elles te guideront en toute sécurité à :

9. LA DERNIÈRE ŒUVRE DE CE PARCOURS Color or not à la Cathédrale Saint Jean.

ARRIVÉE

Benjamin et Capucine sont déjà là, ils t'attendent pour regarder ce dernier spectacle de ta soirée !

Tu as vu ce qui vient de se passer sur la façade de la Cathédrale ?

Après la neige et un dur combat, la couleur a finalement battu le noir et les rires d'enfants sont enfin revenus.

Entre cette course poursuite et l'explosion de couleurs de la Cathédrale c'est sûr que le voleur de rêves n'osera pas revenir à Lyon de sitôt et restera à jamais dans son royaume des ombres. Il a enfin compris que vos rêves étaient précieusement gardés au fond de vos cœurs et que personne ne pourrait vous les voler ! A l'heure qu'il est il doit déjà être loin de cette ville où enfants et adultes ont la tête remplie des rêves les plus fous !

En tout cas merci de ton aide : le moins qu'on puisse dire c'est que tu as été efficace.

Si tu penses avoir répondu correctement à toutes les questions, dépose ta feuille dans le point d'information situé à la sortie de la place Saint Jean, une petite récompense t'y attend.

Envie de continuer à rêver les yeux ouverts ?

Continue à te balader à travers les illuminations sur la Presqu'île : Benjamin et Capucine ont adoré la Place des Jacobins et la Place Bellecour ! Sur leur chemin ils ont également croisé le spectacle des « Dundu, les géants lumineux » sur les quais de Saône et ils ont joué à la mailloche sur la passerelle du Palais de Justice.

Fais attention il peut y avoir beaucoup de monde autour de ces illuminations !

A très bientôt pour de nouvelles aventures !

FÊTE DES LUMIÈRES

5~8 DÉC 2014 | LYON | FETEDESLUMIERES.LYON.FR

FICHE REPONSE

Reporte tes réponses sur cette feuille et dépose-la dans le chalet d'information à St Jean. Si tu as bien répondu à toutes les questions, une petite récompense te sera remise !

- Place Bertone :

Quel est le prénom du monsieur dont la place porte le nom ?

- Esplanade du Gros Caillou :

Quel est le langage utilisé dans l'œuvre SurExposition ?

- Mairie du 4ème :

Combien de fleurs de lys peux-tu compter sur les armoiries de la ville ?

- Montée de la Grande Côte

En quelle année la Croix Rouge a-t-elle été fondée ?

- Amphithéâtre des 3 Gaules :

A quelle région de France cette plante te fait-elle penser ?

- Place Sathonay :

Combien de tutus peux-tu compter sur les arbres ?

- Rue du Sergent Blandan :

A quel numéro d'immeuble peux tu observer, au dessus de la porte, l'inscription « Domo Dominus Domino Domus » qui est une citation de Cicéron signifiant « Ce n'est pas la maison qui doit honorer le maître, c'est le maître qui doit honorer la maison » ?

- Le mur des Lyonnais :

Cite 3 personnages que tu reconnais sur cette fresque :

- Gare Saint-Paul :

Sur la façade d'un des immeubles au coin Est de la place Saint Paul tu pourras voir une statue en hauteur. Au dessus de quel commerce se trouve-t-elle ?

- Palais de Justice :

Tu vas arriver devant le Palais de Justice, combien de colonnes peux-tu compter à cet édifice ?